Near2U Use Cases

Di seguito vengono riportati i principali casi d’uso relativi all’applicativo

UC1: L’utente legge i dati prodotti dai sensori in tempo reale e li visualizza in una dashboard.

UC2: L’utente invia comandi agli attuatori.

UC3: L’admin configura un ambiente.

UC4: L’utente visualizza uno storico dei dati accumulati dai sensori.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | **UC1: Visualizza dati sensori in tempo reale** |
| **Portata** | Applicazione Near2U |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente |
| **Parti interessate e** **Interessi** | * Utente: vuole una visualizzazione intuitiva e affidabile dei dati raccolti dai sensori. |
| **Pre­condizioni** | * L’utente è autenticato e identificato. * È stato configurato almeno un sensore. |
| **Garanzia di successo** | I dati vengono presentati nell’interfaccia dell’applicazione. |
| **Scenario principale di successo** | 1. L’utente naviga sulla pagina di presentazione dei dati. 2. L’utente seleziona l’ambiente di cui vuole visualizzare i dati. 3. Il sistema torna all’utente i dati a intervalli regolari. |
| **Estensioni** | 1. Il sistema non trova i dati relativi all’ambiente selezionato. 2. Il sistema comunica che l’ambiente non è configurato o è inesistente. |
| **Requisiti speciali** | * Interfaccia grafica touch screen su dispositivi mobili e desktop |
| **Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati** |  |
| **Frequenza di ripetizione** | Ogni volta che un utente intende visualizzare i dati relativi a un ambiente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | **UC2: Invia comandi agli attuatori** |
| **Portata** | Applicazione Near2U |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente |
| **Parti interessate e** **Interessi** | * Utente: vuole inviare un comando a un attuatore di un ambiente specifico, in modo affidabile. |
| **Pre­condizioni** | * L’utente è autenticato e identificato. * È stato configurato almeno un attuatore. |
| **Garanzia di successo** | I comandi vengono inviati all’attuatore e quest’ultimo compirà l’azione specificata. |
| **Scenario principale di successo** | 1. L’utente seleziona l’attività di invio di un comando. 2. L’utente seleziona l’ambiente in cui si trova l’attuatore da controllare. 3. Il sistema torna all’utente un feedback relativo all’azione compiuta. |
| **Estensioni** | 1. Il sistema non trova i dati relativi all’ambiente selezionato. 2. Il sistema comunica che l’ambiente non è configurato o è inesistente. |
| **Requisiti speciali** | * Interfaccia grafica touch screen su dispositivi mobili e desktop |
| **Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati** |  |
| **Frequenza di ripetizione** | Ogni volta che un utente intende inviare un comando ad un attuatore. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | **UC3: Configura ambiente** |
| **Portata** | Applicazione Near2U |
| **Livello** | Obiettivo amministratore |
| **Attore primario** | Admin |
| **Parti interessate e** **Interessi** | * Utente: vuole aggiungere un ambiente configurato per poter interagire con i dispositivi contenuti in esso. * Admin: vuole un’interfaccia intuitiva per il processo di configurazione |
| **Pre­condizioni** | * L’admin è autenticato e identificato. |
| **Garanzia di successo** | Un nuovo ambiente è configurato e pronto per fornire dati e ricevere comandi. |
| **Scenario principale di successo** | 1. L’admin seleziona l’attività di configurazione di un nuovo ambiente. 2. L’admin inserisce il nome dell’ambiente. 3. L’admin inserisce i dispositivi presenti nell’ambiente. 4. Il sistema configura un nuovo ambiente e comunica l’avvenuta creazione. |
| **Estensioni** | 1. L'admin seleziona l’attività di configurazione di un ambiente esistente. 2. L’admin seleziona il dispositivo da configurare. 3. L’admin inserisce la nuova configurazione. 4. Il sistema informa l’admin del successo dell’operazione. |
| **Requisiti speciali** | * Interfaccia grafica touch screen su dispositivi mobili e desktop |
| **Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati** |  |
| **Frequenza di ripetizione** | Ogni volta che l’admin intende configurare un dispositivo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | **UC4: Visualizza storico dei dati** |
| **Portata** | Applicazione Near2U |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente |
| **Parti interessate e** **Interessi** | * Utente: vuole una visualizzazione compatta di grafici relativi a dati accumulati dai sensori. |
| **Pre­condizioni** | * L’utente è autenticato e identificato. * È stato configurato almeno un sensore. |
| **Garanzia di successo** | I dati vengono presentati nell’interfaccia dell’applicazione. |
| **Scenario principale di successo** | 1. L’utente naviga sulla pagina di presentazione dei dati. 2. L’utente seleziona l’ambiente di cui vuole visualizzare i dati. 3. Il sistema torna all’utente i grafici relativi ai dati dell’ambiente selezionato. |
| **Estensioni** | 1. Il sistema non trova i dati relativi all’ambiente selezionato. 2. Il sistema comunica che l’ambiente non è configurato o è inesistente. |
| **Requisiti speciali** | * Interfaccia grafica touch screen su dispositivi mobili e desktop |
| **Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati** |  |
| **Frequenza di ripetizione** | Ogni volta che un utente intende visualizzare lo storico dati relativi a un ambiente. |